

# STAR WARS

---

## LEGION™

### AUFWERTUNGSKARTEN-SET ERWEITERUNG

#### INHALT

---

- 5 Kommando-Aufwertungskarten
  - » 1 Aggressive Taktiken
  - » 1 Improvisierte Befehle
  - » 1 Kommandostärke
  - » 1 Ruhmreicher Anführer
  - » 1 Strikte Befehle
- 13 Kommunikation-Aufwertungskarten
  - » 3 Gekoppelte Zielvorrichtung
  - » 3 Kommunikationsrelais
  - » 2 Kommunikationsstörsender
  - » 2 Langstrecken-Komlink
  - » 3 Verbindung zum Hauptquartier
- 5 Macht-Aufwertungskarten
  - » 1 Kampfmeditation
  - » 1 Lichtschwertwurf
  - » 1 Machtführung
  - » 1 Machtreflexe
  - » 1 Machtstoß
- 16 Ausrüstung-Aufwertungskarten
  - » 3 Aufklärungsbericht
  - » 2 Elektrofernglas
  - » 3 Geländeausrüstung
  - » 3 Kletterhaken
  - » 3 Notfallstim
  - » 2 Zielfernrohr
- 6 Granaten-Aufwertungskarten
  - » 2 Erschütterungsgranaten
  - » 2 Kontaktgranaten
  - » 2 Splittergranaten
- 15 Training-Aufwertungskarten
  - » 3 Ducken und Deckung
  - » 3 Durchhaltevermögen
  - » 3 Feldposten
  - » 3 Hartnäckigkeit
  - » 3 Jäger

# REGELN

---

Die vollständigen Spielregeln von *STAR WARS: LEGION* befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

# CREDITS

---

## FANTASY FLIGHT GAMES

---

**Expansion Design & Development:** Alex Davy and Luke Eddy

**Producer:** Calli Oliverius

**Editing:** Autumn Collier

**Proofreading:** Tina Fox and Allan Kennedy

**Miniatures Game Manager:** John Shaffer

**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet with Toujer Moua

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Interior Art:** Jacob Atienza, Tiziano Baracchi, Marius Bota, Matt Bradbury, JB Casacop, Sidharth Chaturvedi, Alexandre Dainche, Alexandr Elichev, Tony Foti, Andrew Johanson,

Alexander Kozachenko, Adam Lane, Mark Molnar, David Nash, Mike Nash, Paolo Puggioni, Darren Tan, Ryan Valle, and the Lucasfilm art archives

**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Jason Glawe and Dylan Tierney

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Corey Konieczka

**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

---

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## DEUTSCHE AUSGABE

---

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Marco Reinartz

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & TMLucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON *STAR WARS: LEGION* BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

